

# Raphaël Bottura (il / lui)

Diplômé d'un Master en Design Graphique et Recherche en Environnement Numérique  
26 ans / Permis B (2018)

## Études

*Valence, France - École Supérieure d'Art et de Design / 2018 - 2023*  
DNSEP option Design mention Recherche en Environnement Numérique  
DNA option Design, mention Design graphique

*Lille, France / 2015 - 2016*  
Licence 1 Science de l'ingénieur, Lille 1

*Calais, France / 2015 - 2017*  
Licence Informatique, ULCO  
Baccalauréat Scientifique mention Bien - mention Européenne (2015)

## Expériences

*Zagreb, Croatie - Izmir, Turquie / 2024*  
Assistant professeur en web et medias imprimés pour le projet E.P.E.

*Gdansk, Pologne / 2022*  
Stage auprès de l'artiste Ksawery Kirklewski

*Valence, France / 2019 - 2020 & La Ciotat, France / 2023*  
Conseiller de vente rayon multimédia/électronique, relation client,  
caissier en hypermarché, et mise en rayon.

*Drôme, France / 2019*  
Médiation culturelle à la biennial « Sillon »

## Compétences

Niveau d'anglais très bon - C1 / C2 au CECR.

Développement web (front end) - HTML, CSS et Javascript, Python et Java. +Git  
Je développe mes propres outils de générations d'images.

Techniques divers d'impression, numérique, sérigraphie, gravure, risographie.  
Photographies numériques et argentiques.

Suite de logiciels Adobe maîtrisée.  
Expérience de motion design, poster design, montages vidéo, objet éditoriaux, etc.